

РАССМАТРИВАЕМ И НАЗЫВАЕМ

# Животные и природа

Карточки с животными, обводилки и рисунок по точкам для разговора о питомцах, лесе, ферме и море.

## В комплекте

1. Домашние питомцы
2. Лесные животные
3. Животные на ферме
4. Обитатели моря
5. Обводилка Котёнок
6. Обводилка Щенок
7. Обводилка Черепашка
8. Слонёнок с хоботом

4-6 лет | 8 тематических листов

## Памятка взрослому

После каждого листа попросите назвать животное, место его жизни и один заметный признак. Допускайте вымышленные истории.



## ИгроКласс

Материалы для спокойных занятий  
[igroklass.ru/printables/](http://igroklass.ru/printables/)

Печатайте только нужные страницы.  
Каждый лист рассчитан на А4.

## Домашние питомцы

Назовите картинки, сравните их и придумайте общий признак.



Кошка



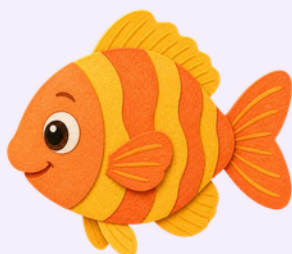
Собака



Кролик



Хомяк



Рыбка



Попугай



Карточки вырезает взрослый или ребёнок вместе со взрослым.

## Лесные животные

Назовите картинки, сравните их и придумайте общий признак.



Лиса



Медведь



Заяц



Ёжик



Белка



Сова



Карточки вырезает взрослый или ребёнок вместе со взрослым.

## Животные на ферме

Назовите картинки, сравните их и придумайте общий признак.



Корова



Лошадь



Овца



Коза



Поросёнок



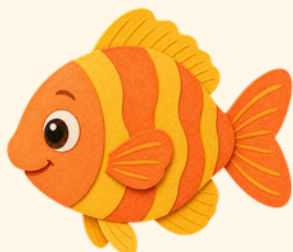
Курица



Карточки вырезает взрослый или ребёнок вместе со взрослым.

## Обитатели моря

Назовите картинки, сравните их и придумайте общий признак.



Рыба



Кит



Осьминог



Черепаха



Морская звезда



Краб



Карточки вырезает взрослый или ребёнок вместе со взрослым.

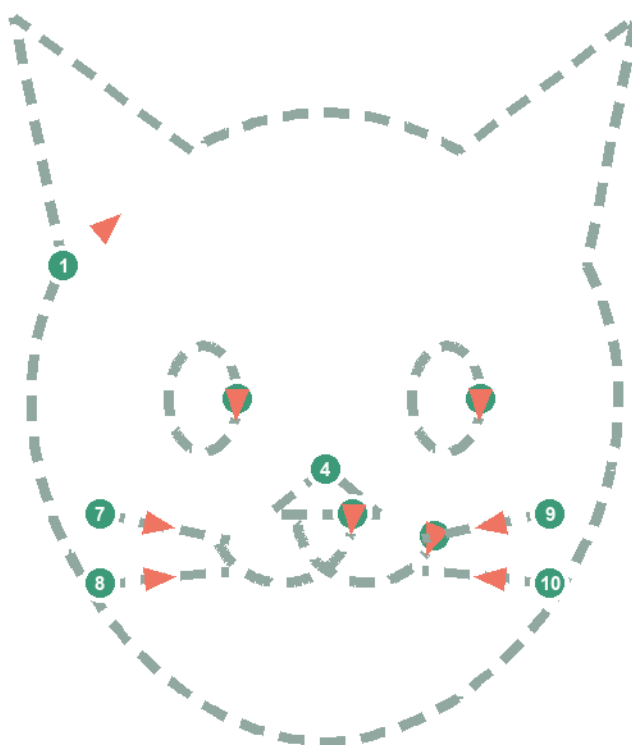
# Котёнок

Животное

Начни с зелёной точки и води карандаш по пунктиру.  
Стрелка покажет направление, новый номер - отдельный штрих.



образец



10 штрихов • обводи по одному, не спеши

После обводки можно раскрасить рисунок и добавить свои детали.

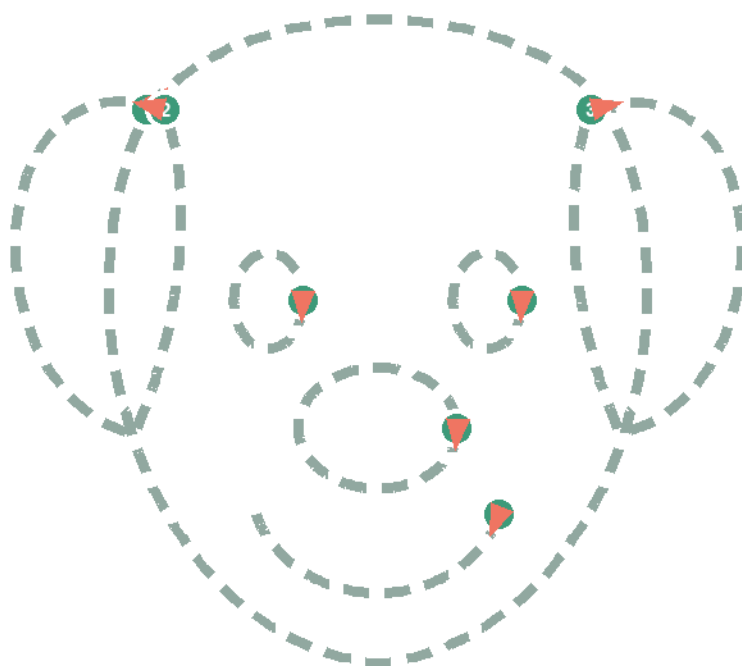
# Щенок

Животное

Начни с зелёной точки и води карандаш по пунктиру.  
Стрелка покажет направление, новый номер - отдельный штрих.



образец



7 штрихов • обводи по одному, не спеши

После обводки можно раскрасить рисунок и добавить свои детали.

# Черепашка

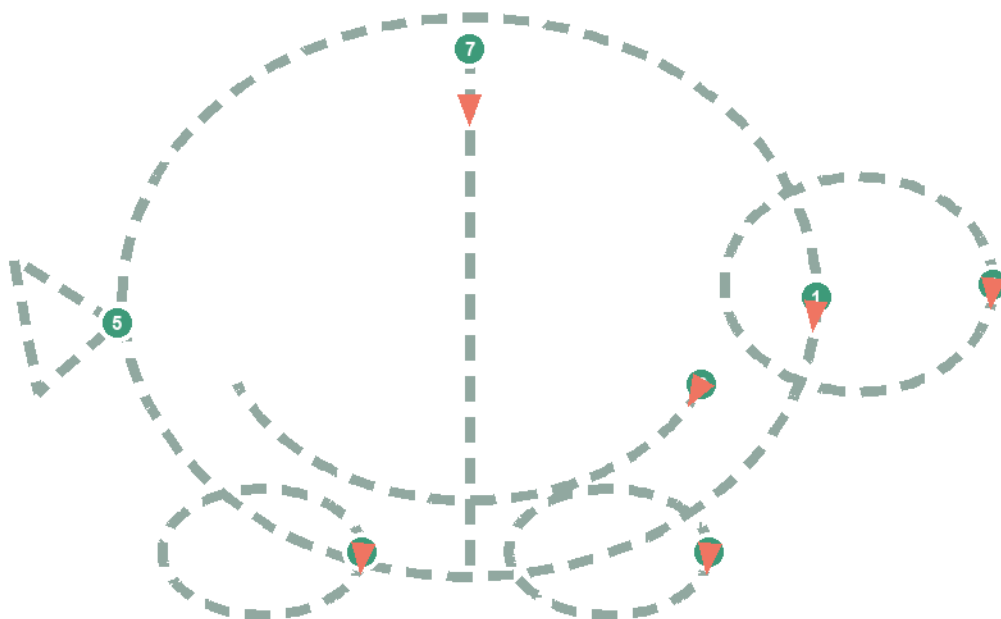
Животное

Начни с зелёной точки и води карандаш по пунктиру.

Стрелка покажет направление, новый номер - отдельный штрих.



образец



7 штрихов • обводи по одному, не спеши

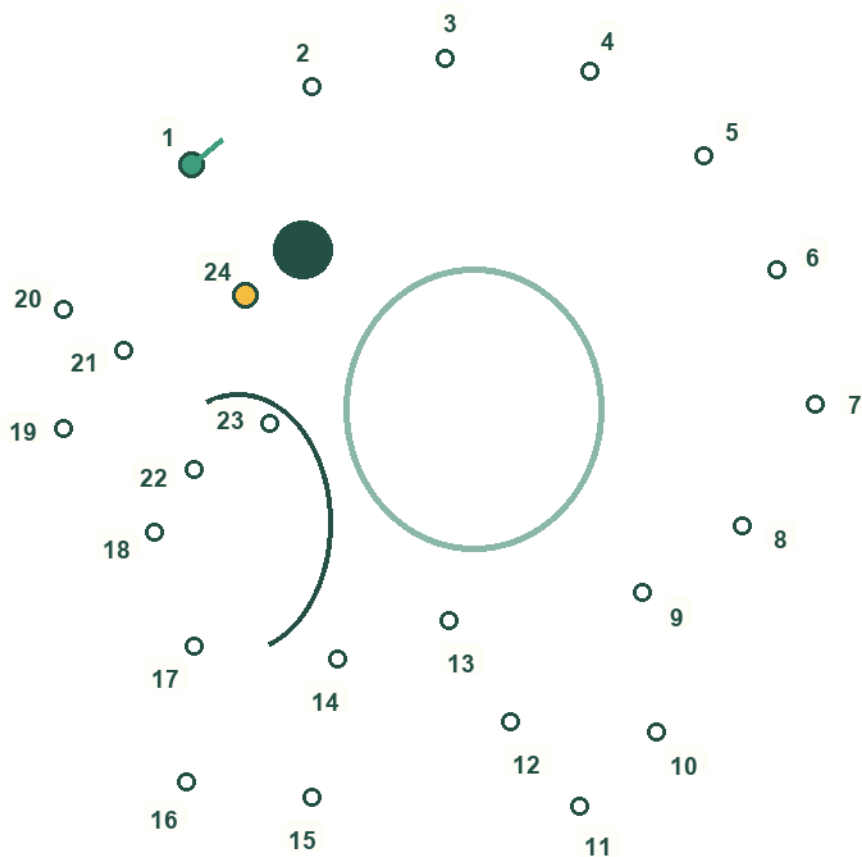
После обводки можно раскрасить рисунок и добавить свои детали.



## Слонёнок с хоботом

24 точек

Начни с точки 1, иди по числам и после последней точки вернись к первой.

**Старт: точка 1**

Соедини последнюю точку с первой, дорисуй детали и раскрась.