

Готовимся к школе

Первые цифры и простые графические диктанты для работы по образцу, клеткам и словесной инструкции.

В комплекте

1. Цифра 0
2. Цифра 1
3. Цифра 2
4. Цифра 3
5. Графический диктант Домик
6. Графический диктант Кораблик
7. Графический диктант Ёлочка
8. Графический диктант Флажок

4-6 лет | 8 листов для регулярной практики

Памятка взрослому

Разделяйте занятия: в один день одна цифра, в другой один диктант. Команды диктуйте медленно и делайте паузу после каждого шага.



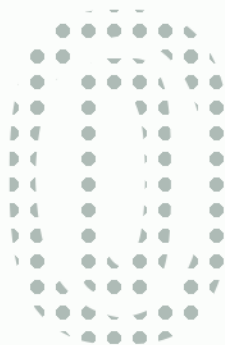
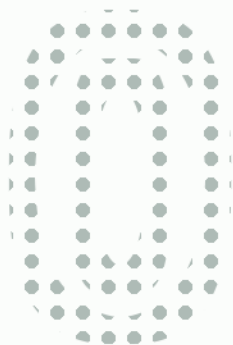
ИгроКласс

Материалы для спокойных занятий
igroklass.ru/printables/

Печатайте только нужные страницы.
Каждый лист рассчитан на A4.

Цифра 0

Обведи цифру 0, затем попробуй написать её сам.

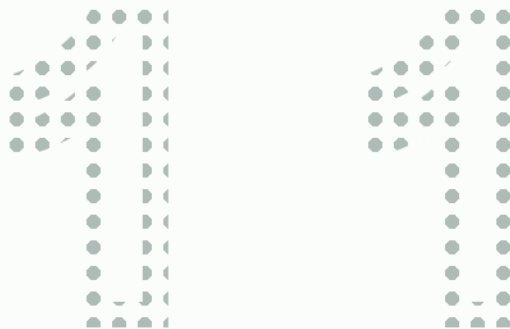


Начни с зелёной точки и води карандаш спокойно.



Цифра 1

Обведи цифру 1, затем попробуй написать её сам.

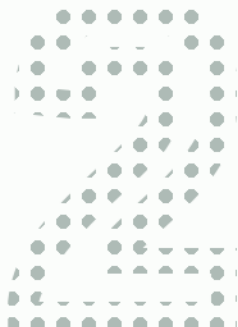


Начни с зелёной точки и води карандаш спокойно.



Цифра 2

Обведи цифру 2, затем попробуй написать её сам.

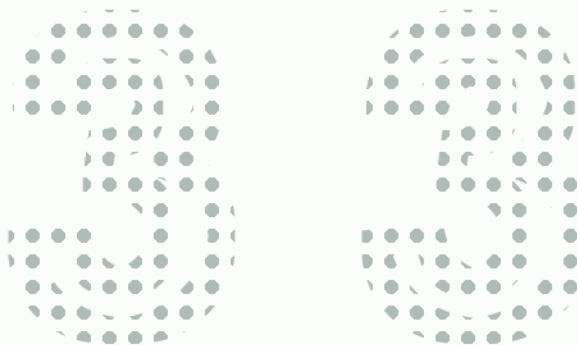


Начни с зелёной точки и води карандаш спокойно.



Цифра 3

Обведи цифру 3, затем попробуй написать её сам.



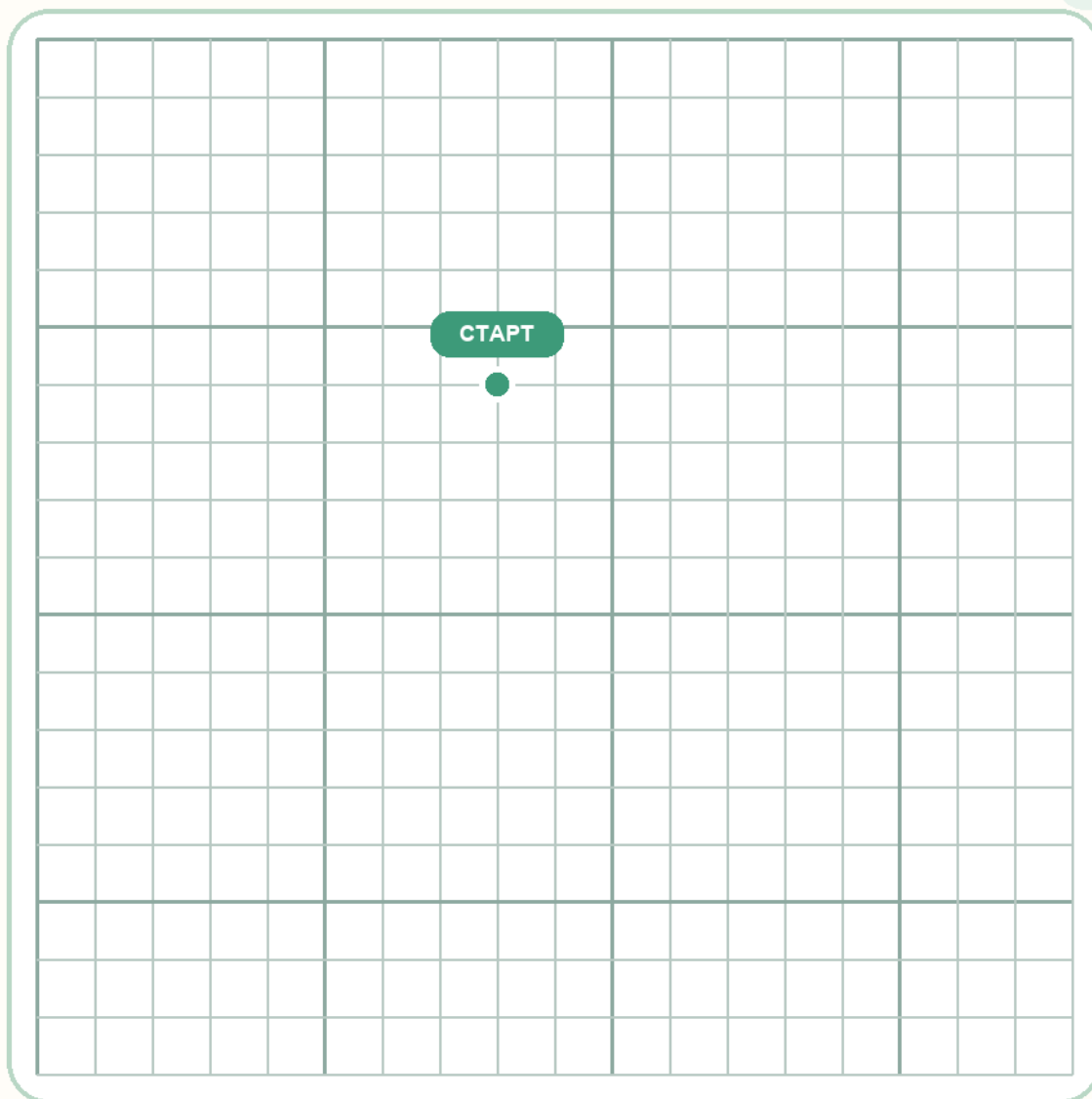
Начни с зелёной точки и води карандаш спокойно.



Домик

Простой

Поставь карандаш на зелёную точку. Взрослый читает команды по одной. Одна команда - одна прямая линия. Карандаш от бумаги не отрывай.



МАРШРУТ • 16 КОМАНД

Стрелка показывает направление, число - сколько клеток пройти.

- | | | | | |
|---------|---------|---------|---------|---------|
| 1. → 2 | 2. ↓ 1 | 3. → 1 | 4. ↓ 1 | 5. → 1 |
| 6. ↓ 1 | 7. ← 1 | 8. ↓ 2 | 9. ← 4 | 10. ↑ 2 |
| 11. ← 1 | 12. ↑ 1 | 13. → 1 | 14. ↑ 1 | 15. → 1 |
| 16. ↑ 1 | | | | |

Совет: после команды покажите пальцем конечную точку, но не отмечайте её карандашом.

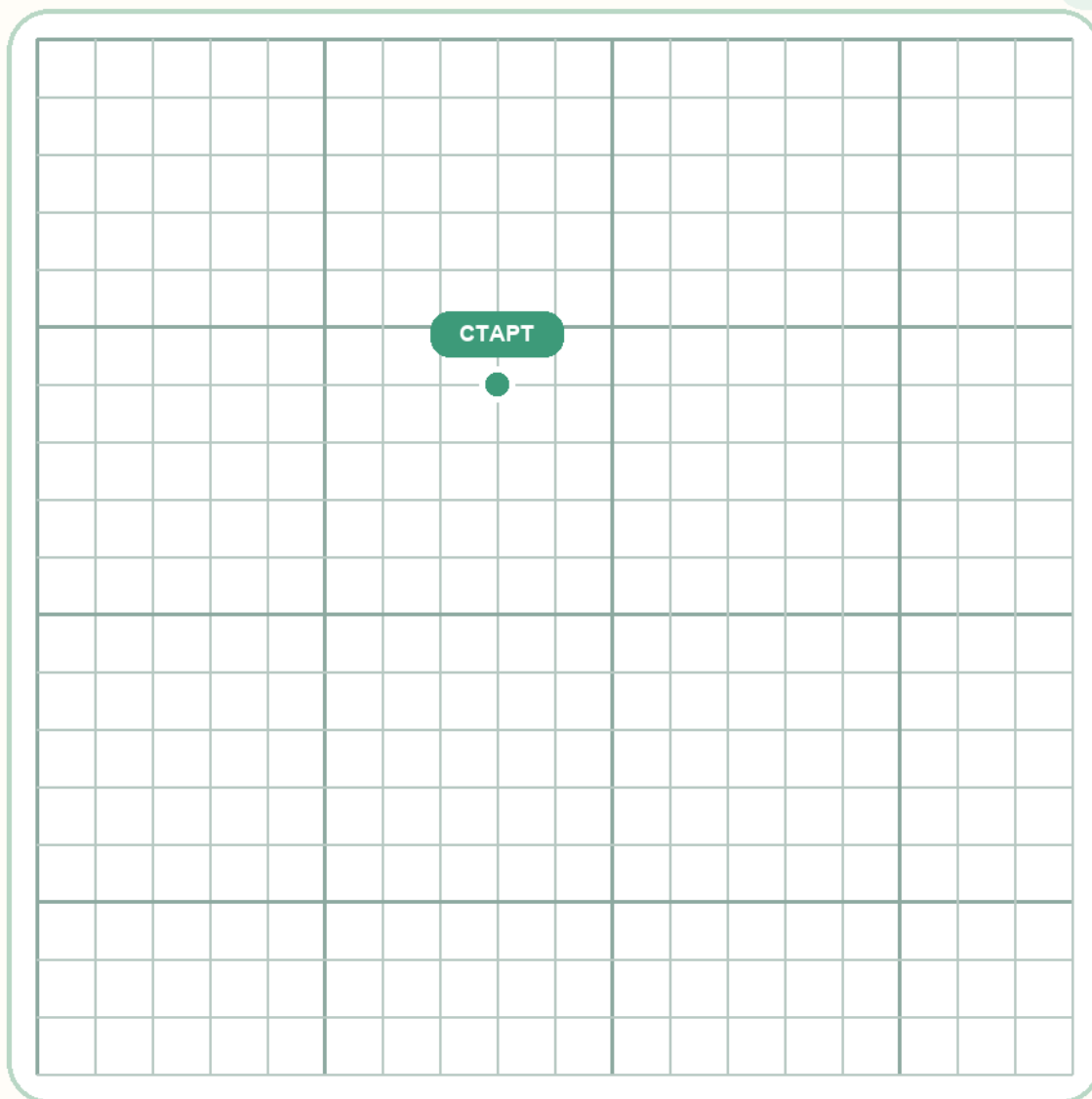
Кораблик

Простой

Поставь карандаш на зелёную точку. Взрослый читает команды по одной. Одна команда - одна прямая линия. Карандаш от бумаги не отрывай.



образец



МАРШРУТ • 20 КОМАНД

Стрелка показывает направление, число - сколько клеток пройти.

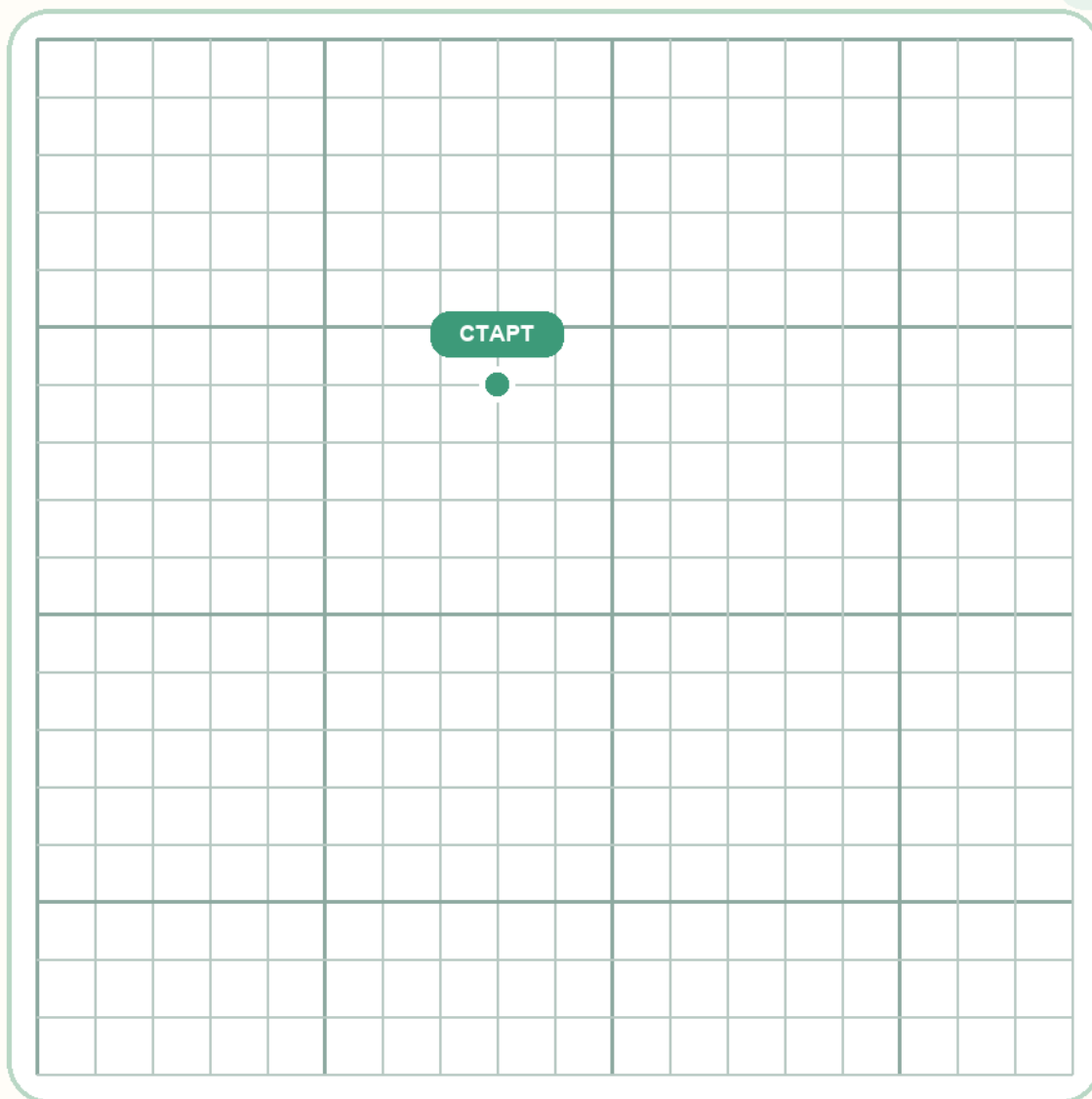
- | | | | | |
|---------|---------|---------|---------|---------|
| 1. → 1 | 2. ↓ 1 | 3. → 1 | 4. ↓ 1 | 5. → 2 |
| 6. ↓ 1 | 7. ← 1 | 8. ↓ 1 | 9. ← 1 | 10. ↓ 1 |
| 11. ← 3 | 12. ↑ 1 | 13. ← 1 | 14. ↑ 1 | 15. ← 1 |
| 16. ↑ 1 | 17. → 2 | 18. ↑ 1 | 19. → 1 | 20. ↑ 1 |

Совет: после команды покажите пальцем конечную точку, но не отмечайте её карандашом.

Ёлочка

Простой

Поставь карандаш на зелёную точку. Взрослый читает команды по одной. Одна команда - одна прямая линия. Карандаш от бумаги не отрывай.



МАРШРУТ • 20 КОМАНД

Стрелка показывает направление, число - сколько клеток пройти.

- | | | | | |
|---------|---------|---------|---------|---------|
| 1. → 1 | 2. ↓ 1 | 3. → 1 | 4. ↓ 1 | 5. → 1 |
| 6. ↓ 1 | 7. → 1 | 8. ↓ 1 | 9. ← 3 | 10. ↓ 2 |
| 11. ← 1 | 12. ↑ 2 | 13. ← 3 | 14. ↑ 1 | 15. → 1 |
| 16. ↑ 1 | 17. → 1 | 18. ↑ 1 | 19. → 1 | 20. ↑ 1 |

Совет: после команды покажите пальцем конечную точку, но не отмечайте её карандашом.

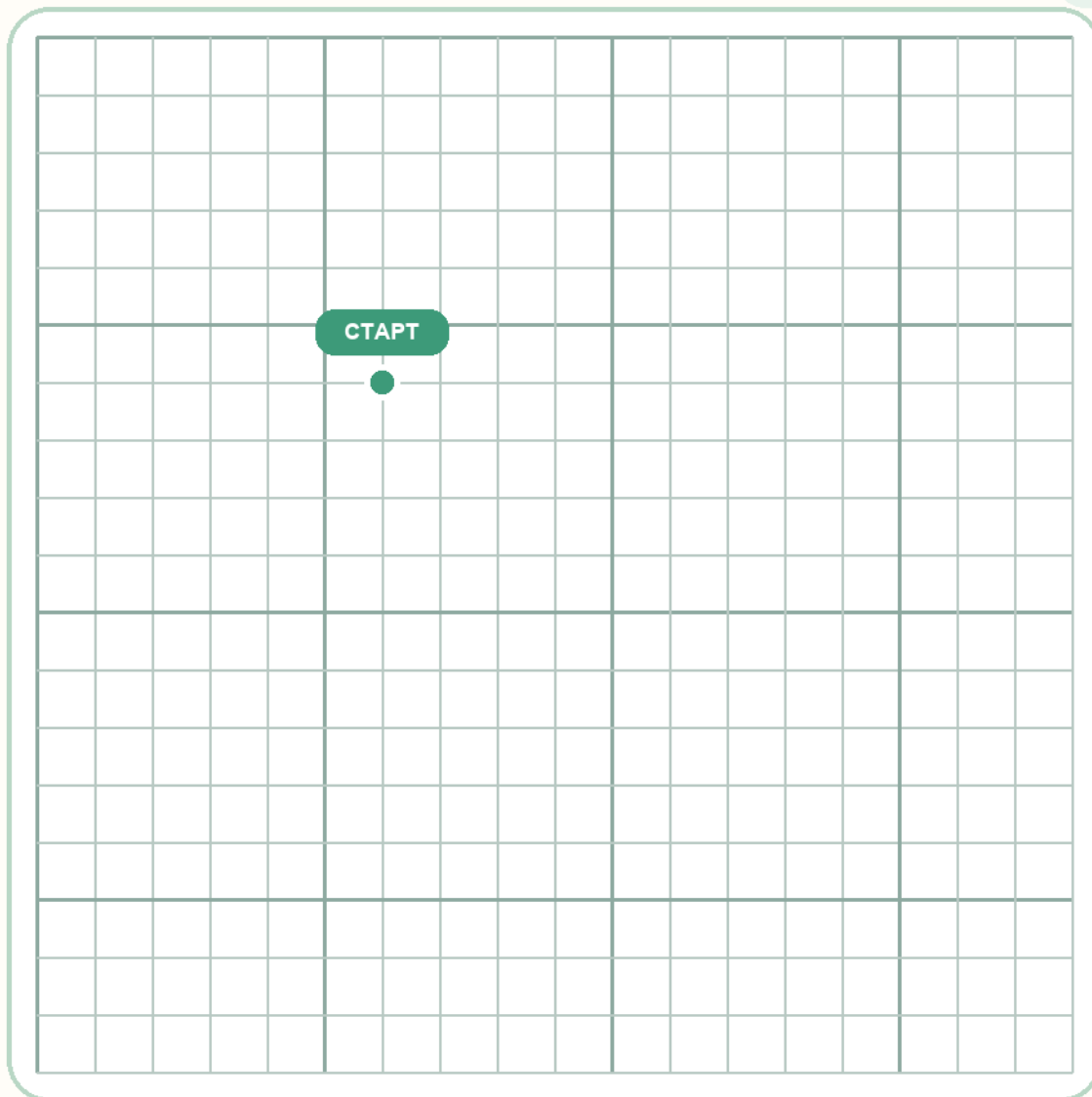
Флажок

Простой

Поставь карандаш на зелёную точку. Взрослый читает команды по одной. Одна команда - одна прямая линия. Карандаш от бумаги не отрывай.



образец



МАРШРУТ • 10 КОМАНД

Стрелка показывает направление, число - сколько клеток пройти.

- | | | | | |
|--------|--------|--------|--------|---------|
| 1. → 1 | 2. ↓ 1 | 3. → 4 | 4. ↓ 1 | 5. ← 1 |
| 6. ↓ 1 | 7. ← 3 | 8. ↓ 3 | 9. ← 1 | 10. ↑ 6 |

Совет: после команды покажите пальцем конечную точку, но не отмечайте её карандашом.